

ALUNOS DO 7º PERÍODO DO CURSO DE NUTRIÇÃO DESENVOLVEM JOGOS PARA EDUCAÇÃO ALIMENTAR E NUTRICIONAL

Durante a infância e a adolescência, ocorrem a formação e consolidação dos hábitos alimentares do ser humano, o que por si só justifica a importância da educação alimentar e nutricional (EAN) nestas fases da vida, visando a promoção de hábitos alimentares saudáveis e a prevenção de doenças crônicas na idade adulta. O Marco de Referência de EAN, publicado em 2012, orienta que as ações educativas em alimentação e nutrição promovam a autonomia dos indivíduos e sua participação ativa no processo. A EAN dirigida para crianças e adolescentes deve envolver processos lúdicos e interativos, como os jogos educativos - os quais são instrumentos atrativos para este público, que favorecem a interação e construção do conhecimento.

Na aula prática da disciplina de “Fundamento das Práticas Educativas”, realizada nos dias 8 e 10 de maio de 2018, os alunos do sétimo período do curso de Nutrição confeccionaram jogos educativos para serem utilizados na EAN de crianças e adolescentes. Os jogos trabalham conceitos, temas e recomendações apresentados pelo Guia Alimentar para a População Brasileira (2014) e a Pirâmide Alimentar adaptada para a população brasileira (2013). Além de proporcionar o conhecimento sobre as etapas para elaboração de um jogo educativo, essa aula teve como objetivo desenvolver a habilidade e criatividade dos alunos na elaboração de ferramentas para EAN. Esses jogos estarão disponíveis no UNIFIA para que os alunos possam utilizar em atividades de EAN.

