



Atendendo a **PORTARIA Nº 1.428, DE 28 DE DEZEMBRO DE 2018** que dispõe sobre a oferta, por Instituições de Educação Superior - IES, de disciplinas na modalidade a distância em cursos de graduação presencial em seu Art. 8º onde exige que oferta de disciplinas na modalidade a distância em cursos presenciais, conforme disposto na respectiva Portaria, deve ser informada previamente aos estudantes matriculados no curso e divulgada nos processos seletivos, devendo ser identificadas, de maneira objetiva, disciplinas, conteúdos, metodologias e formas de avaliação.

PROJETO INTEGRADOR AMBIENTE DE INTERNET E MÓVEIS:

Planejamento e desenvolvimento de projeto ambientes móveis e ambientes internet; Programação de dispositivos móveis; Aplicação de linguagens de programação de internet (HTML, PHP);

BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

NIEDERAUER, Juliano. Desenvolvendo Websites Com PHP. 2 ed. São Paulo: NOVATEC, 2011.
HOGAN, Brian P. HTML5 E CSS3: Desenvolva Hoje Com O Padrão De Amanhã. 1 ed. Rio de Janeiro: Ciência Moderna, 2012.
SILVA, Osmar J. Javascript: Animação interatividade e desenvolvimento de aplicativos. 1 ed. São Paulo: Érica, 2003.
LECHETA, Ricardo R. Google Androide: Aprenda a criar aplicações para dispositivos móveis com Android SDK. 2 ed São Paulo: Novatec, 2010.

BIBLIOGRAFIA COMPLEMENTAR:

AQUINO, Rodrigo S. Prudente de. Wpage – Padronizando o Desenvolvimento de Websites. 1ed. São Paulo: Viena, 2006.
SHACKLES, Greg. Construindo Aplicativos Moveis Com C#. 2 ed. São Paulo: NOVATEC, 2012.
BUENO, André Duarte. Programação orientada a objetos com C++. São Paulo: Novatec, 2003.

AVALIAÇÃO: O Método de avaliação segue o seguinte critério:

Nota 1: composta por uma avaliação presencial valor:	3,0 pontos;
Atividades realizadas no portal (AVA) valor:	1,0 ponto;
Nota 2: composta por uma avaliação presencial valor:	5,0 pontos
Atividades realizadas no portal (AVA) valor:	1,0 ponto;
Totalizando	10,0 pontos.